

## 3D Outdoor Modeling



制作時間 約170時間



「夕映え」

水車がたたずむ一軒家を中心に、田舎の風景を制作しました。

# 3D Outdoor Modeling

制作時間 約170時間



## コンポジット

コンポジット前



コンポジット後



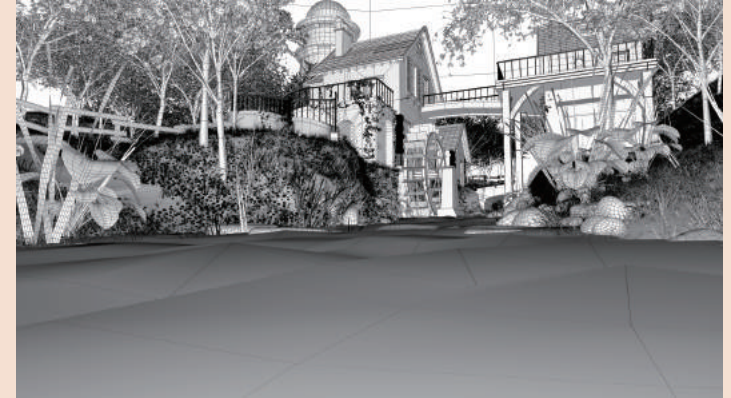
家や水面を目立たせるため、手前を暗くし、明るさを調整しました。  
空気感が出るように、大気への拡散をいれました。

## 植物



全体の細かな植物や石を xgen で配置しました。  
より自然になるようにスクリプトを使い、長さや幅をランダムにしています。  
大きめの植物は、painteffect とポリゴンモデリングを併用して作成しました。

## LowAngle



## 木漏れ日と夕焼けの光

木漏れ日の光を付け加え、夕焼けの光と合うように調整しました。

