

Character 仲間たち -Pals-

リニ

温厚でマイペースな『夢幻童子』の少女。
天候を操る力を持ち、カサを武器に防御を得意とする。
オシャレが好きで可愛い服やアクセサリーに目がない。
少々天然でどこか抜けている。
気配り上手で主人公も気にかけてくれる。

使用ソフト: CLIP STUDIO PAINT
製作時間: 7時間



「この家はいつだって
お日さまの香りがするんだよ」

「自分の個性は大事にな。
誰に何を言われても」

サキ

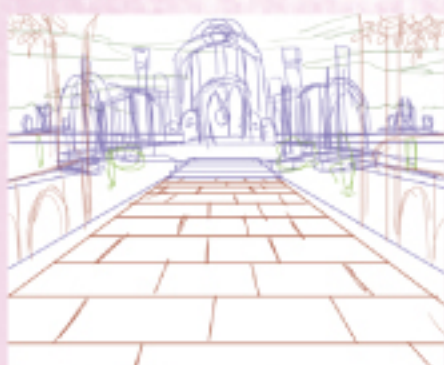
ヒューマニゴアと呼ばれるドラゴンのハーフ。
戦闘時はドラゴンの姿に変え、同時にあらゆる生き物にも
変化することができる。
しっかり者で料理以外ならそつなくこなす。負けず嫌いで
たまに口が悪くなる。無類のゲーム好き。

使用ソフト: CLIP STUDIO PAINT
製作時間: 9時間



Back ground

夢幻の地 -Ground of Phantom-



ラフ1

「夢幻童子」たちにとっての始まりの地。
主人公もここから物語をスタートさせていく。
中心に立つ石碑には、誰にも読めない文字が刻まれている。



ラフ2

使用ソフト：CLIP STUDIO PAINT
制作時間：18時間
制作日時：2021.5月中旬

UI・UX design



Nintendo Switch パッケージ



Play Station 4 パッケージ



ゲームロゴ

実際のゲームを仮定して制作したパッケージとロゴ。
ゲーム要素やキャラクターの特色をテーマにイラストを
描き分けている。
ロゴの『ブリーズ イン ピース』は『安らかに息をする』
という意味を持ち、主人公の成長や住民たちの暮らしを例えた言葉。

使用ソフト：Photoshop,illustrator
制作時間：18時間
制作日時：2021.6月～7月頃

UI・UX design



ゲーム想定画面



カセット



全非表示 背景

実際のゲームを仮定して制作した画面やカセット。
画面はストーリー初期のゲーム風景をイメージし、
ゲームの基礎となる主人公の部屋を描いている。

使用ソフト：Photoshop,illustrator
制作時間：14時間
制作日時：2021.6月上旬