

3D Indoor Modeling



制作時間 約 96 時間



ケースの中の世界 温かみのあるカフェ

3D Indoor Modeling

壁 木材の質感

古い木材をイメージし、Substance Painter で制作しました。



制作時間 約 96 時間



小物 雰囲気をつくる小物たち

Pinterest などでリファレンスを集め、
温かい雰囲気にあうような
小物を制作しました。



Lighting 照明の強弱

明暗差や色温度を意識し、落ち着いた雰囲気になりました。

